



FICHA DE MAGIAS DIVINAS

NOME

NÍVEL

1º | MAGIAS POR DIA

M

- Arma Abençoada Toq | 1t | -
- Constrição 18m | 1t | -
- R** Causar Ferimento Toq | Inst | JPC
- R** Curar Ferimento Toq | Inst | JPC
- Detectar Alinhamento 36m | 6t | -
- R** Escuridão E | 12t | JPS
- R** Luz E | 12t | JPS
- Prot. contra Alinhamento Pes | 12t | -
- Prot. contra Temperatura Toq | 1t+1/n | -
- Purificar Alimentos Toq | P | -
- Remover Medo Toq | P | -
- Santuário Pes | 1t + 1/n | JPS

4º | MAGIAS POR DIA

M

- R** Amaldiçoar Toq | Inst | E
- Adivinhação E | E | -
- Andar sobre as Águas Toq | 2t +1/n | -
- Bastão em Serpente 36m | 6t | -
- Dissipar Magia 36m | P | -
- Falar com Plantas Pes | 6t | -
- Neutralizar Veneno Toq | Inst | -
- Porta Dimensional 3m | Inst | JPS
- R** Remover Maldição Toq | Inst | E

7º | MAGIAS POR DIA

M

- R** Causar Ferimento Toq | Inst | JPC
- Controlar o Clima 240m | Con | -
- R** Curar Doenças Toq | Inst | JPC
- Palavra Sagrada 18m | E | -
- Restauração Toq | Inst | -
- Terremoto 18m | Inst | E

2º | MAGIAS POR DIA

M

- R** Abençoar Toq | 6t | E
- Ajuda Toq | 2t | -
- Bom Fruto Toq | E | -
- Detectar Armadilhas 9m | 2t | -
- Falar com Animais Pes | 6t | -
- Imobilizar Pessoas 36m | 1t/n | JPC
- Martelo Espiritual 3+1,5m/n | 1d6t+1/n | E
- Mensagem 18m | 1t + 1/n | -
- R** Profanar Toq | 6t | E
- Resistir à Energia Toq | 6t | -
- Silêncio 54m | 12t | -

5º | MAGIAS POR DIA

M

- R** Causar Ferimento Toq | Inst | JPC
- Comunhão Pes | E | -
- Consagrar Toq | P | -
- Criar Alimentos 6m | P | -
- R** Curar Doenças Toq | Inst | JPC
- R** Missão Toq | E | JPS
- Penitência Toq | Inst | -
- Praga de Insetos 144m | 1 dia | -
- R** Remover Missão Toq | E | JPS
- Reviver Mortos Toq | Inst | -
- Visão da Verdade Pes | 1d4t + 1/n | -

3º | MAGIAS POR DIA

M

- Ampliar Plantas 36m | P | -
- R** Causar Ferimento Toq | Inst | JPC
- Convocar Insetos 18m | 1r/n | -
- Convocar Relâmpagos 150m | 1t+1/n | JPD
- Criar Água 6m | P | -
- R** Curar Doenças Toq | Inst | E
- R** Curar Ferimento Toq | Inst | JPC
- Falar com Mortos Pes | 1t | Esp
- Imobilizar Monstros 36m | 6t+1/n | JPC
- Oração Pes | E | -
- Roupas Encantadas Pes | 1t + 1/n | -
- Símbolo de Proteção Toq | P | -

6º | MAGIAS POR DIA

M

- Conjurar Animais 18m | 2t | -
- Dissipar o Caos 9m | 1t | E
- Falar com Monstros Pes | 1t | -
- Partir Água 18m | 1t + 1/n | -
- Santificar Objetos [PGM] Toq | Esp | -